

„Kurzbefragung „DiP-iT“: Charakteristika von Lernenden erheben“ von Galina Rudolf (Bergakademie Freiberg), Sebastian Zug (Bergakademie Freiberg) und Anja Hawlitschek (OVGU) steht unter einer CC-Lizenz: Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen (CC BY-NC-SA)

Kurzbefragung „DiP-iT“: Charakteristika von Lernenden erheben

Ziel: Charakteristika der Lernenden erheben: Selbsteinschätzung des Vorwissens und der Erfahrungen mit Gruppenarbeit, Erhebung des Vorwissens

1. Wie alt sind Sie? _____

2. Im wievielten **Fachsemester** studieren Sie? _____

3. In welchem Studiengang studieren Sie? _____

4. Wie würden Sie Ihre allgemeinen **theoretischen Kenntnisse im Programmieren** einschätzen?

sehr gering					sehr umfangreich
<input type="checkbox"/>					

5. Wie würden Sie Ihre allgemeinen **praktischen Fähigkeiten im Programmieren** einschätzen?

sehr gering					sehr groß
<input type="checkbox"/>					

6. Wie würden Sie Ihre **Kenntnisse des Versionsmanagements** mit git einschätzen?

sehr gering					sehr umfangreich
<input type="checkbox"/>					

7. Wie viele Jahre programmieren Sie schon? (Bitte Anzahl der Jahre eintragen) _____

8. Wie würden Sie Ihre eigene Erfahrung mit Gruppenarbeit einschätzen?

Ich bin ...

sehr unerfahren					sehr erfahren
<input type="checkbox"/>					

Nun folgt noch ein kurzer Vorwissenstest.

Im Folgenden wollen wir nun mit einigen Fragen zu einem C Programm Ihr Vorwissen erfassen.
Gegeben sei dazu folgender Code:

```
#include <stdio.h>
#include<stdlib.h>

int main()
{
    double x[]={1,2,3,4,5};
    double *px, *xx;
    px=x;
    xx=(double*)malloc(5*sizeof(double));
    for (int i=0;i<5;i++,px++,xx++)
    {
        *xx=*px**px;
        printf("%g ", *xx)
    }
}
```

Frage 0: Sie wollen obigen Code ausführbar machen. Ordnen Sie dazu die Tools in einer korrekten chronologischen Reihung:

Linker, Assembler, Präprozessor, Compiler

Frage 1: Welcher Wert verbirgt sich hinter x[3]

Frage 2: Wie oft wird die Schleife durchlaufen?

Frage 3: In welchem Teil des Arbeitsspeichers werden die xx zugeordneten Werte abgelegt?

Frage 4: Auf welchen Wert zeigt px nach der Ausführung des Codes in Zeile 7?

Frage 5: Was wird am Ende ausgegeben?